			
( ) ) ,			
0 1 . 0 . 2 1			
) ) 4 . -			
6	9	.	

0 0 1

# 1

2019 г. н. 01. 03. 02. ПМин Менеджер РПД Психолого-педагогическ Почта Mail.ru Электр.колл.Теор.Мех

Электр.колл.Теор.Мех и Доп.Теор.Мех.doc - Почта Mail.ru

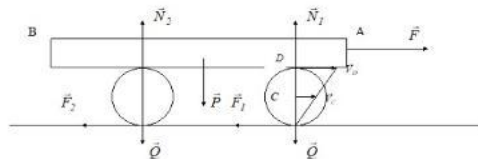
Насмотри стримы на 4000Р! Смотри, поддерживай стримеров и выиграй приз в Лиге Стримеров!

Елена Дутикова: Fwd: Задачи по теоретической механике

Word Электр.колл.Теор.Мех и Доп.Теор.Мех ~ Войти

Задача 1.

Однородный брус АВ весом Р положен на два одинаковых сплошных катка весом Q каждый, которые могут катиться без скольжения по горизонтальной плоскости. К брусу приложена постоянная сила  $\vec{F}$ . Пренебрегая сопротивлением качению, найти время, за которое брус переместится на расстояние s, а также скорость бруса в этот момент.




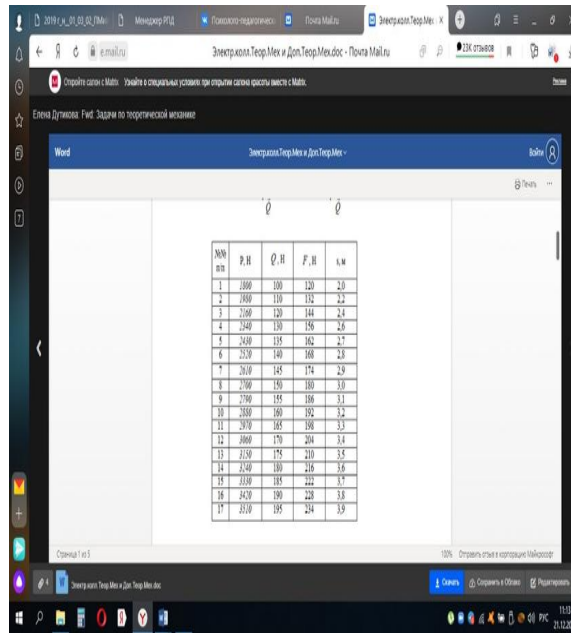
$N_1$	Р, Н	Q, Н	F, Н	s, м
-------	------	------	------	------

Страница 1 из 5 100% Отправить отзыв в корпорацию Майкрософт

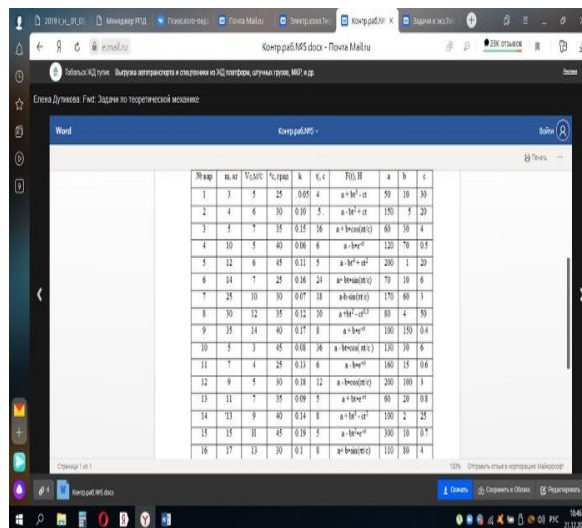
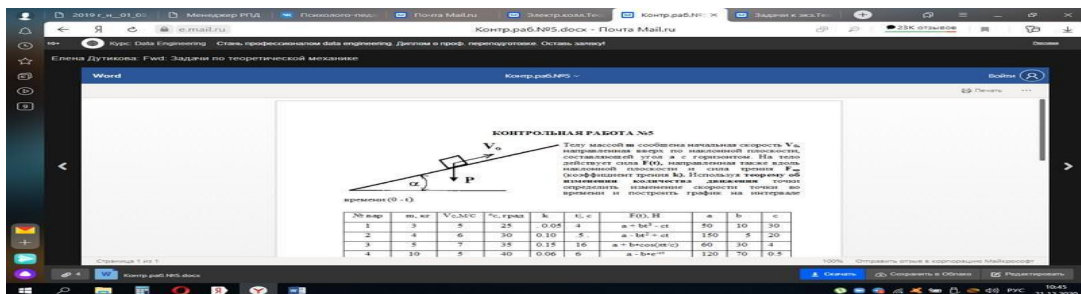
4 Электр. колл. Теор. Мех и Доп. Теор. Мех.doc Скачать Сохранить в Облако Редактировать


11:13 21.12.2020

		
1	2	1
7		

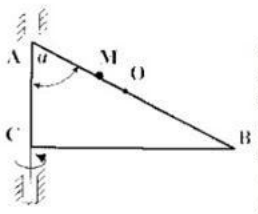


1



		
1	2	1
4		
8		

1



1

2019 г. н. 01. Менеджер Р. Похолодого п. Почта Mail.ru. Электр. колл. Контр. раб. №. Задачи к экз. Задания 2, X

← → ↻ e.mail.ru Задания 2, 3.doc - Почта Mail.ru 23К отзывов

Волоконный лазер для резки металла Волоконный станок для резки металла из Китая. Доставка в Россию и СНГ. Заказ.

Елена Дутикова: Fwd: Задачи по теоретической механике

Word Задания 2, 3 Войти


№№ п/п	Фамилия И.О.	$\alpha$	$b$	$l, м$	$\alpha, град$	$A, м$	$k, с$	$\zeta_M$
1	Бодаж П. Н.	$\pi/6$	$\pi/20$	0.8	70	$0.8l$	6	$-1/3$
2	Васильева Ю. Б.	$\pi/5$	$\pi/15$	0.9	65	$0.75l$	5	$1/3$
3	Добшиков И. А.	$\pi/4$	$\pi/10$	1.0	60	$0.7l$	4	$-1/2$
4	Правий А. В.	$\pi/3$	$\pi/20$	1.1	55	$0.65l$	3	$1/2$
5	Ракоел Л. С.	$\pi/2$	$\pi/15$	1.2	70	$0.6l$	6	$1/4$
6	Ракоел М. С.	$2\pi/3$	$\pi/10$	1.3	65	$0.8l$	5	$1/4$
7	Рыжов Д. С.	$3\pi/4$	$\pi/20$	1.4	60	$0.75l$	4	$-2/3$
8	Третьякова Е. А.	$3\pi/5$	$\pi/15$	1.5	55	$0.7l$	3	$2/3$
9	Цыпшев Е. П.	$4\pi/5$	$\pi/10$	0.8	70	$0.65l$	6	$-0.8A$
10	Чертов А. А.	$5\pi/6$	$\pi/20$	0.9	65	$0.6l$	5	$0.8A$
11	Шарникова Л. С.	$\pi$	$\pi/15$	1.0	60	$0.8l$	4	$-0.15A$
12	Щелова М. Ю.	$1.1\pi$	$\pi/10$	1.1	55	$0.75l$	3	$0.15A$
13	Айбаганова А. Н.	$1.2\pi$	$\pi/20$	1.2	70	$0.7l$	6	$-0.5A$
14	Безиков А. Н.	$1.3\pi$	$\pi/15$	1.3	65	$0.65l$	5	$0.5A$
15	Бурмистров Ю. М.	$1.4\pi$	$\pi/10$	1.4	60	$0.6l$	4	$-1/5$
16	Синяев А. В.	$1.5\pi$	$\pi/20$	1.5	55	$0.8l$	3	$1/5$
17	Макаев А. Н.	$1.4\pi$	$\pi/15$	1.4	60	$0.6l$	4	$-1/5$
18	Якупов А. Г.	$1.3\pi$	$\pi/10$	1.5	55	$0.8l$	3	$1/5$

Страница 1 из 2 100% Отправить отзыв в корпорацию Майкрософт

Задания 2, 3.doc Скачать Сохранить в Облаке Редактировать

10:38 21.12.2020

1 2

		
1	2	1
9		

2019\_гг\_01 Менеджер Р Пожаро-о... Почта Mail.ru Электроника Контроль БП Задания к э... Задания 2, 3

Задания 2, 3.doc - Почта Mail.ru

19+ Курс: Data Engineering Стань профессионалом data engineering. Диглом о проф. переподготовке. Оставь заявку!

Елена Дутикова: Fwd: Задачи по теоретической механике

Word Задания 2, 3 Войти

Печать

Диск радиуса  $r$  перекатывается по наружной поверхности диска радиуса  $R$  за счет вращения рычага  $O_1A$  вокруг точки  $O_1$ .

Вращение рычага осуществляется по закону  $\varphi = \pi t / k$ .

Составить уравнение движения точки  $M$ , вычертить траекторию точки при повороте рычага  $O_1A$  на один оборот и для момента времени  $t_1$  определить:

- положение системы в пространстве;
- кинематические параметры точки  $M$ ;
- построить векторы на чертеже.

№№ п/п	Фамилия И.О.	$R, м$	$r, м$	$k, с$	$t_1, с$
1	Богдан П. Н.	0.50	0.20	1.0	1.6

Страница 2 из 2

100% Отправить отзыв в корпорацию Майкрософт

Скачать Сохранить в OneDrive Редактировать

Задания 2, 3.doc


15:42 21.12.2020









			
( ) ) ,			
0 1 . 0 . 2 1			
3 3 4 .			
56	768 89	3	3

	7		
6	2 5	7. 87 ㄹ	3 56
	7		
6	2	7. 87 ㄹ	3 56
	7		
9	7	7. 87 ㄹ	3 56
	7		
96	3 7	7. 87 ㄹ	3 56
	0 7 0 5		
99	0 7	7. 87 ㄹ	3 56
	0 7		
9	2 ) 5 7	7. 87 ㄹ	3 56
	0		
98	7	7. 87 ㄹ	3 56
	0		
9	) 0 0 7	7. 87 ㄹ	3 56
	0 7		
9	.	7. 87 ㄹ	3 56
	7		
9	.	7. 87 ㄹ	3 56
	7 5		
9	.	7. 87 ㄹ	3 56
	7		
9	7	7. 87 ㄹ	3 56
	7		
6	7	7. 87 ㄹ	3 56
	7		
9	.	7. 87 ㄹ	3 56
	7		
	4 0 5	7. 87 ㄹ	3 56
	7		
8	7	7. 87 ㄹ	3 56
	7		
	3 0 . ) 7	7. 87 ㄹ	3 56
	1 1 1		
	1 7	7. 87 ㄹ	3 56
	7		
	7	7. 87 ㄹ	3 56
	7		
	7	7. 87 ㄹ	3 56
8	3 0 . 5 7	7. 87 ㄹ	3 56
86	.	7. 87 ㄹ	3 56
	7		
89	0 ) 7	7. 87 ㄹ	3 56
	7		
8	) 7	7. 87 ㄹ	3 56
88	3 1 7	7. 87 ㄹ	3 56
	7		
8	3 0 . 5) 7	7. 87 ㄹ	3 56

2



( ) ) ,

3 1 . . 2 4 - 1		
5	3 : .	3

5

( ) , 4 1 4 . . 5  
 4 4 . .  
 4 1 . .  
 4. 4 . . 4 1 4 4  
 . 4 . . 1 1 . .  
 . 4 1 4 . . 5  
 4. 4 1 4  
 : 1 . . ( 5 , 5  
 . 4 . . . 5  
 4. 3 : . 1 . . . 5  
 . 4 . .

6

) 2 4. : 1  $\bar{R}$  1  $\bar{R}$  .  
 4 . . 4  
 . 1 1 1 4 4  
 : 1 4 1 1  
 .  $R = \sqrt{R_x^2 + R_y^2 + R_z^2}$   
 2  $R_x = 0, R_y = 0, R_z = 0$  1 14 4 5  
 $\sum F_{kx} = 0, \sum F_{ky} = 0, \sum F_{kz} = 0.$   
 1 4 . : 1 1 1  
 1 1 1 4 4 .  
 2  $\sum F_{kx} = 0, \sum F_{ky} = 0.$  1 1 . 1 5  
 . 1 5 4  
 . 1 4



( ) ,

1 . 2 1  
4 .

6 6

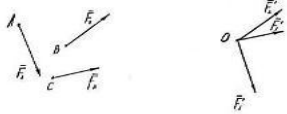
### Приведение произвольно расположенных сил к заданному центру

Для того чтобы привести данную систему произвольно расположенных сил к заданному центру - точке O, необходимо выполнить два действия:

**Первое действие:** переносят по очереди каждую силу системы в центр приведения - точку O.

В результате получили новую плоскую ССС ( $F'_1, F'_2, F'_3$ ). Силы её равны и параллельны данным силам, т.е.

$$F'_1 = F_1, F'_2 = F_2, F'_3 = F_3.$$



### Приведение произвольно расположенных сил к заданному центру

Полученную ССС ( $F'_1, F'_2, F'_3$ ) заменяем равнодействующей силой, которая равна геометрической сумме данных сил и называется **главным вектором системы**:

$$\vec{F}_R = \vec{F}'_1 + \vec{F}'_2 + \vec{F}'_3$$

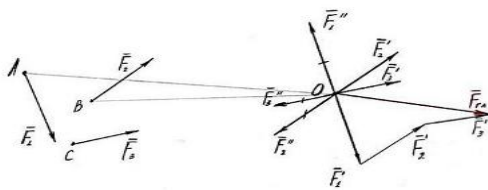


Модуль главного вектора:  $F_{Rn} = \sqrt{(\sum X)^2 + (\sum Y)^2} = \sqrt{F_x^2 + F_y^2}$

Направление главного вектора:  $\cos(\alpha_{Rn}) = F_x / F_{Rn}$

### Приведение произвольно расположенных сил к заданному центру

**Второе действие:** необходимо уравновесить силы  $F'_1, F'_2, F'_3$  силами  $F''_1, F''_2, F''_3$



### Приведение произвольно расположенных сил к заданному центру

В результате второго действия приведения получили ещё одну систему пар сил

$$\begin{cases} \vec{F}_1, \vec{F}_1'' \\ \vec{F}_2, \vec{F}_2'' \\ \vec{F}_3, \vec{F}_3'' \end{cases}$$

моментами которых равны моментам данных сил относительно точки O, т.е.

$$\begin{cases} M_1 = M_O(\vec{F}_1), \\ M_2 = M_O(\vec{F}_2), \\ M_3 = M_O(\vec{F}_3). \end{cases}$$

Вновь полученную систему пар сил заменим одной равнодействующей парой, момент которой равен алгебраической сумме моментов слагаемых пар сил и называется **главным моментом системы**:

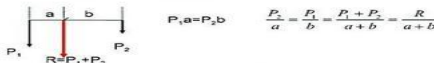
$$M_n = M_O(\vec{F}_1) + M_O(\vec{F}_2) + M_O(\vec{F}_3)$$

$$M_n = \sum M_O(\vec{F}_i)$$

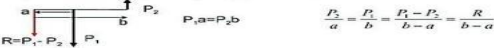
2

#### Тема 3. Плоские системы параллельных сил

1. Две параллельные силы, направленные в одну сторону: их равнодействующая равна по модулю сумме модулей этих сил, направлена в ту же сторону, линия её действия параллельна этим силам и делит расстояние между силами на отрезки, обратно пропорциональные силам.



2. Две параллельные силы, направленные в разные стороны (антипараллельные): их равнодействующая равна по модулю разности модулей этих сил, параллельна им, направлена в сторону большей силы. Линия действия равнодействующей проходит за большей силой на расстоянии, обратно пропорциональном силам.



"

#### Тема 3. Плоские системы параллельных сил

3. Две параллельные силы, направленные в одну сторону: их равнодействующая равна по модулю сумме модулей этих сил, направлена в ту же сторону, линия её действия параллельна этим силам и делит расстояние между силами на отрезки, обратно пропорциональные силам.



2. Две параллельные силы, направленные в разные стороны (антипараллельные): их равнодействующая равна по модулю разности модулей этих сил, параллельна им, направлена в сторону большей силы. Линия действия равнодействующей проходит за большей силой на расстоянии, обратно пропорциональном силам.



#### 4.4 УСЛОВИЯ РАВНОВЕСИЯ РАЗЛИЧНЫХ СИСТЕМ СИЛ

Равновесие системы сходящихся сил

в геометрической форме: необходимо и достаточно, чтобы силовой многоугольник, построенный из векторов сил, был замкнутым

$$\vec{R} = \sum \vec{F}_k = 0$$

в аналитической форме:  
 $R = \sqrt{R_x^2 + R_y^2 + R_z^2} = 0$ , или  
 $R_x = 0, R_y = 0, R_z = 0$ .

$$\sum F_{kx} = 0, \sum F_{ky} = 0, \sum F_{kz} = 0$$

#### 4.3 УСЛОВИЯ РАВНОВЕСИЯ РАЗЛИЧНЫХ СИСТЕМ СИЛ

Равновесие пространственной системы произвольно расположенных сил

$$\vec{R} = 0 \quad \vec{M}_O = 0$$

$$\begin{cases} \sum F_{kx} = 0, & \sum m_x(\vec{F}_k) = 0, \\ \sum F_{ky} = 0, & \sum m_y(\vec{F}_k) = 0, \\ \sum F_{kz} = 0, & \sum m_z(\vec{F}_k) = 0. \end{cases}$$

Равновесие пространственной системы параллельных сил

$$\begin{cases} \sum F_{kx} = 0, \\ \sum F_{ky} = 0, \\ \sum m_z(\vec{F}_k) = 0. \end{cases}$$

В случае, когда все действующие на тело силы параллельны оси z



( ) ) ,

	1	2	1
		4	
	7		

**Рассмотрим три способа задания движения точки**

а) векторный

векторный  $\vec{r} = \vec{r}(t)$  где  $\vec{r}$  радиус-вектор движущейся точки

б) координатный

координатный

$$\begin{aligned} x &= x(t) \\ y &= y(t) \\ z &= z(t) \\ \vec{r} &= x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k} \end{aligned}$$

Пример  $\begin{cases} x = 8t + 20 \\ y = 5t \end{cases}$  Отсюда  $t = \frac{y}{5}$

Получаем  $x = 8\frac{y}{5} + 20$   $8y = 5x - 100$   $y = \frac{5}{8}x - \frac{100}{8}$

$y = ax + b$  уравнение прямой линии

в) естественный

естественный  $S$  - дуговая координата  
 $O$  - начало координат  
 $S = S(t)$

3

**2. Координатный способ описания движения. Уравнения движения. Скорость и ускорение.**

Траектория

В этом способе с выбранным телом отсчета (в точке  $O$ ) жестко связывают определенную систему координат, которая позволяет каждой точке пространства сопоставить три числа - координаты точки  $A$  этого пространства. Наиболее распространенной является прямоугольная (декартова) система координат. Тогда радиус-вектор и его модуль равны:

$$\vec{r} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k} \quad r = |\vec{r}| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$$

Тогда скорость и ее модуль равны:

$$\vec{v} = v_x\vec{i} + v_y\vec{j} + v_z\vec{k}$$

$$v = \sqrt{v_x^2 + v_y^2 + v_z^2}$$

$v_x = \frac{dx}{dt}; v_y = \frac{dy}{dt}; v_z = \frac{dz}{dt}$

Тогда ускорение и его модуль равны:

$$\vec{a} = a_x\vec{i} + a_y\vec{j} + a_z\vec{k}$$

$$a = \sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2}$$

А проекции равны:

$$a_x = \frac{dv_x}{dt} = \frac{d^2x}{dt^2}; a_y = \frac{dv_y}{dt} = \frac{d^2y}{dt^2}; a_z = \frac{dv_z}{dt} = \frac{d^2z}{dt^2}$$

Лекция 1. Кинематика материальной точки 7 / +4

0 0

Спрямолинейная плоскость

Нормальная плоскость

Соприкасающаяся плоскость

В этой системе координат

$$\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} = \frac{d\vec{r}}{ds} \frac{ds}{dt} = \dot{s}\vec{\tau} = v\vec{\tau}$$

$$v_n = v_b = 0$$

Аналогично ускорение

$$\vec{a} = \vec{a}_\tau + \vec{a}_n = a_\tau\vec{\tau} + a_n\vec{n}$$

$$a_b = 0$$



( ) ) ,

1 . . 2 1

4. -

8

Абсолютная скорость материальной точки при сложном движении равна векторной сумме относительной и переносной скоростей

$$\vec{v}^a = \vec{v}^r + \vec{v}^e$$

В произвольный момент времени

$$\vec{r}(t) = \vec{r}_O(t) + \vec{\rho}(t)$$

$$\vec{v}_a = \frac{d\vec{r}}{dt} = \frac{d\vec{r}_O}{dt} + \frac{d\vec{\rho}}{dt}$$

Вектор  $\vec{\rho}$  определен в ПСО

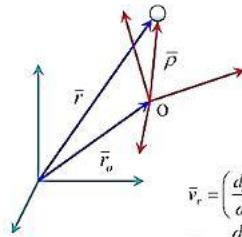
$$\vec{v}_a = \frac{d\vec{r}_O}{dt} + \left( \frac{d\vec{\rho}}{dt} \right)_r + \vec{\omega}_c \times \vec{\rho}$$

Что такое переносная скорость?

$$\vec{v}_r = \left( \frac{d\vec{\rho}}{dt} \right)_r$$

$$\vec{v}_e = \frac{d\vec{r}_O}{dt} + \vec{\omega}_c \times \vec{\rho}$$

$$\vec{v}^a = \vec{v}^r + \vec{v}^e$$



### Теорема Кориолиса

(Теорема о сложении ускорений при сложном движении точки)

$$\vec{a}_a = \vec{a}_r + \vec{a}_e + \vec{a}_k$$

**Теорема.** Абсолютное ускорение точки при сложном движении равно геометрической сумме относительного, переносного ускорений и ускорения Кориолиса.

Относительное ускорение характеризует изменение относительной скорости в относительном движении точки.

Переносное ускорение характеризует изменение переносной скорости в переносном движении точки.

0

## КИНЕМАТИЧЕСКИЕ УРАВНЕНИЯ ПОСТУПАТЕЛЬНОГО И ВРАЩАТЕЛЬНОГО ДВИЖЕНИЙ

Поступательное	Равномерное	Вращательное
$s = v \cdot t$		$\varphi = \omega \cdot t$
$v = const$		$\omega = const$
$a = 0$		$\varepsilon = 0$
Равнопеременное		
$s = v_0 t \pm \frac{at^2}{2}$		$\varphi = \omega_0 t \pm \frac{\varepsilon \cdot t^2}{2}$
$v = v_0 \pm a \cdot t$		$\omega = \omega_0 \pm \varepsilon \cdot t$
$a = const$		$\varepsilon = const$
Неравномерное		
$s = f(t)$		$\varphi = f(t)$
$v = \frac{ds}{dt}$		$\omega = \frac{d\varphi}{dt}$
$a = \frac{dv}{dt} = \frac{d^2s}{dt^2}$		$\varepsilon = \frac{d\omega}{dt} = \frac{d^2\varphi}{dt^2}$

0



( ) ,

1 . . 2 1

4 .

9

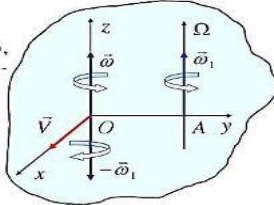
#### 4. СЛОЖЕНИЕ ПОСТУПАТЕЛЬНОГО И ВРАЩАТЕЛЬНОГО ДВИЖЕНИЙ ТВЕРДОГО ТЕЛА

а)  $\vec{V} \perp \vec{\omega}$

Заменим скорость поступательного движения  $\vec{V}$  парой вращений  $(\vec{\omega}_1, -\vec{\omega}_1)$ , расположенной в плоскости, перпендикулярной вектору скорости  $\vec{V}$ , выбрав  $|\vec{\omega}_1| = |\vec{\omega}|$ . Тогда глечо пары вращений  $OA = d = \frac{|\vec{V}|}{|\vec{\omega}|}$ .

Вращения тела вокруг оси OZ с угловыми скоростями  $(\vec{\omega}, -\vec{\omega}_1)$  взаимно уничтожаются.

Следовательно, результирующим движением твердого тела является вращательное движение вокруг мгновенной оси AA, параллельной оси OZ и отстоящей от нее на расстоянии  $d = \frac{|\vec{V}|}{|\vec{\omega}|}$  с такой же по модулю и направлению угловой скоростью  $\vec{\omega}$ .



б)  $\vec{V} \parallel \vec{\omega}$

Тело совершает винтовое движение. AA – ось винта; h – шаг винта – расстояние, проходимое точками тела, лежащими на оси винта за время одного оборота. Если

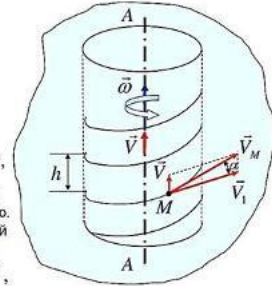
$$|\vec{\omega}| = \text{const}, |\vec{V}| = \text{const}, h = 2\pi \frac{|\vec{V}|}{|\vec{\omega}|} = \text{const},$$

при этом любая точка тела, не лежащая на оси винта, описывает винтовую линию. Абсолютная скорость точки M, отстоящей от оси винта на расстоянии r равна  $\vec{V}_M = \vec{V}_1 + \vec{V}$ , где  $|\vec{V}_1| = \omega \cdot r$ ,  $\vec{V}_1 \perp \vec{V}$ ,

Поэтому  $|\vec{V}_M| = \sqrt{V^2 + \omega^2 r^2}$ . Скорость  $\vec{V}_M$  направлена

по касательной к винтовой линии, по которой движется точка M, и составляет с плоскостью основания цилиндра угол  $\alpha$ .

$$\text{tg} \alpha = \frac{|\vec{V}|}{\omega \cdot r}$$



в) скорость поступательного движения образует произвольный угол  $\alpha$  с осью вращения тела (общий случай).

$$\vec{V} = \vec{V}_1 + \vec{V}_x, |\vec{V}_1| = |\vec{V}| \cdot \cos \alpha,$$

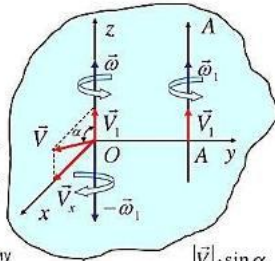
$$|\vec{V}_x| = |\vec{V}| \cdot \sin \alpha$$

Скорость  $\vec{V}_x$  заменим парой вращений  $(\vec{\omega}_1, -\vec{\omega}_1)$ , выбирая  $|\vec{\omega}_1| = |\vec{\omega}|$ .

Вращения тела вокруг оси OZ с угловыми скоростями  $(\vec{\omega}, -\vec{\omega}_1)$  взаимно уничтожаются. У тела остается вращение вокруг оси AA с угловой скоростью  $\vec{\omega}$ , и поступательное движение со скоростью  $\vec{V}_1$ , направленной параллельно оси AA.

Это соответствует мгновенному винтовому движению.

$$OA = \frac{|\vec{V}| \cdot \sin \alpha}{|\vec{\omega}|}$$



**ВЫВОД:** движение свободного твердого тела можно рассматривать как совокупность мгновенных винтовых движений вокруг непрерывно изменяющих свое положение и направление в пространстве винтовых осей.

#### 4. КИНЕМАТИЧЕСКИЕ УРАВНЕНИЯ ЭЙЛЕРА

Выражают проекции мгновенной угловой скорости твердого тела, движущегося вокруг неподвижной точки, через углы Эйлера и их производные. Тело участвует в сложном движении, состоящем из трех вращений: с угловой скоростью  $\dot{\varphi}$  вокруг оси  $Ox_1$ , с угловой скоростью  $\dot{\theta}$  вокруг линии узлов OK с угловой скоростью  $\dot{\psi}$  вокруг оси  $Oz$ .

$$p_1 = \dot{\omega}_{x_1}, \quad q_1 = \dot{\omega}_{y_1}, \quad r_1 = \dot{\omega}_{z_1}$$

$$p = \dot{\omega}_x, \quad q = \dot{\omega}_y, \quad r = \dot{\omega}_z$$

$$p_1 = \dot{\psi} \sin \theta \sin \varphi + \dot{\theta} \cos \varphi$$

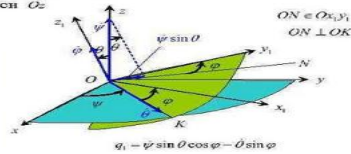
$$q_1 = \dot{\psi} \sin \theta \cos \varphi - \dot{\theta} \sin \varphi$$

$$r_1 = \dot{\psi} \cos \theta + \dot{\varphi}$$


$$p = \dot{\psi} \sin \theta \sin \varphi + \dot{\theta} \cos \varphi$$

$$q = -\dot{\psi} \sin \theta \cos \varphi + \dot{\theta} \sin \varphi$$

$$r = \dot{\psi} + \dot{\varphi} \cos \theta$$



2  
0

	( ) ( ) ,
0 1 . 0 . 2 1	4 . -
) )	

Скорости и ускорения точек твердого тела в общем случае движения. Уравнения движения твердого тела в общем случае движения записываются в виде

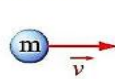
$$\left. \begin{aligned} x_0 &= f_1(t), & y_0 &= f_2(t), & z_0 &= f_3(t), \\ \psi &= f_4(t), & \varphi &= f_5(t), & \theta &= f_6(t). \end{aligned} \right\}$$

Здесь  $x_0, y_0, z_0$  — координаты произвольной точки твердого тела, выбранной за полюс;  $\psi, \varphi, \theta$  — углы Эйлера: угол пререссии, угол чистого, или собственного, вращения и угол нутации, определяющие поворот твердого тела вокруг полюса.

Скорость любой точки твердого тела в общем случае движения определяется формулой

$$\mathbf{v} = \mathbf{v}_0 + \boldsymbol{\omega} \times \mathbf{r}_1,$$

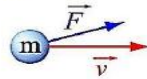
### Законы Ньютона



$$\vec{v} = \text{const}$$

#### I закон

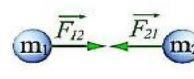
Существуют такие системы отсчета, в которых всякое тело будет сохранять первоначальное состояние покоя или равномерного и прямолинейного движения до тех пор, пока действия других тел не заставит его изменить это состояние.



$$\vec{F} = m\vec{a}$$

#### II закон

Под действием силы тело приобретает такое ускорение, что его произведение на массу тела равно действующей силе.



$$\vec{F}_{12} = -\vec{F}_{21}$$

#### III закон

Силы, с которыми взаимодействующие тела действуют друг на друга, равны по модулю и направлены по одной прямой в противоположные стороны.

лекции

Глава I Кинематика материальной точки

### СИСТЕМА КООРДИНАТ

- Тело отсчета — произвольно выбранное тело, относительно которого определяются положение остальных тел.
- Система отсчета — совокупность системы координат и часов, связанных с телом отсчета.
- Декартова прямоугольная система координат — это три пересекающиеся в одной точке (начало координат) взаимно перпендикулярные оси  $x, y, z$ .

Эти уравнения называются кинематическими уравнениями движения точки.

$$\vec{r} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$$

радиус-вектор

$$|\vec{r}| = r = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$$

$$\begin{aligned} x &= x(t) \\ y &= y(t) \\ z &= z(t) \\ \vec{r} &= \vec{r}(t) \end{aligned}$$



( ) ) ,

1 . . 2 1

4. -

) )

### 2.3.1 Теорема об изменении количества движения точки

Теорема: Изменение количества движения точки за некоторый промежуток времени равно геометрической сумме импульсов всех действующих на точку сил за тот же промежуток времени.

$$mV_1 - mV_0 = \sum \bar{S}_i$$

Доказательство.

Основное уравнение динамики:  $m \frac{d\vec{V}}{dt} = \sum \vec{F}_i$

Так как масса точки постоянна, то уравнение, выражающее основной закон динамики, можно представить в виде

$$\frac{d(m\vec{V})}{dt} = \sum \vec{F}_i$$

Проинтегрируем это уравнение, считая, что при  $t_0 = 0, V = V_0$ , а при  $t = t_1, V = V_1$ :

$$\int_{V_0}^{V_1} d(m\vec{V}) = \int_0^{t_1} \sum \vec{F}_i dt \Rightarrow mV_1 - mV_0 = \sum \bar{S}_i$$

Представим полученное уравнение в проекциях на оси:

$$\begin{cases} mV_{1x} - mV_{0x} = \sum S_{ix} \\ mV_{1y} - mV_{0y} = \sum S_{iy} \\ mV_{1z} - mV_{0z} = \sum S_{iz} \end{cases}$$

## 5. Теорема об изменении момента количества движения

Момент количества движения точки  $M$  относительно точки  $O$  равен

$$\mathbf{K}_O = \mathbf{r}_{OM} \times \mathbf{Q} = m(\mathbf{r}_{OM} \times \mathbf{v})$$



$$\mathbf{r} \times \mathbf{F} = \mathbf{r} \times m \frac{d\mathbf{v}}{dt} = \mathbf{r} \times m \frac{d}{dt}(\mathbf{r} \times m\mathbf{v}) - \frac{d\mathbf{r}}{dt} \times m\mathbf{v} = \frac{d}{dt}(\mathbf{r} \times m\mathbf{v}) - \mathbf{v} \times m\mathbf{v}$$

$$\frac{d}{dt}(\mathbf{r} \times m\mathbf{v}) = \mathbf{r} \times \mathbf{F}$$

$$\frac{d\mathbf{K}_O}{dt} = \mathbf{M}_O$$

$\mathbf{K}_O = \mathbf{r} \times m\mathbf{v}$  момент количества движения материальной точки относительно центра (точки  $O$ )  
 $\mathbf{M}_O = \mathbf{r} \times \mathbf{F}$  момент силы, приложенной к точке, относительно центра

Производная по времени от момента количества движения материальной точки относительно какого-либо центра равна моменту силы, приложенной к точке, относительно того же центра.

0

## 7. Теорема об изменении кинетической энергии

Теорема. Изменение кинетической энергии при импульсивном движении равно сумме скалярных произведений каждого ударного импульса на полусумму скоростей точки его приложения непосредственно перед ударом и после него:

$$T^+ - T^- = \sum_{k=1}^n \mathbf{I}_k \cdot \frac{\mathbf{v}_k^- + \mathbf{v}_k^+}{2} + \sum_{k=1}^n \mathbf{I}_k' \cdot \frac{\mathbf{v}_k^- + \mathbf{v}_k^+}{2}$$

$$T = \frac{1}{2} \sum_{k=1}^n m_k v_k^2$$



Доказательство

$$m_k (\mathbf{v}_k^+ - \mathbf{v}_k^-) = \mathbf{I}_k \cdot (\mathbf{v}_k^+ + \mathbf{v}_k^-)$$

$$m_k ((v_k^+)^2 - (v_k^-)^2) = \mathbf{I}_k \cdot (\mathbf{v}_k^+ + \mathbf{v}_k^-) \quad | \quad \sum$$

$$2(T^+ - T^-) = \sum_{k=1}^n \mathbf{I}_k \cdot (\mathbf{v}_k^+ + \mathbf{v}_k^-)$$



( ) ) ,

1 . . 2 1

4. -

) )

9 0

### 3. Задача Циолковского

В пренебрежении всеми внешними силами (гравитация, сопротивление атмосферы) движение ракеты описывается уравнением

$$m \frac{dv}{dt} = -v_{отн} \frac{dm}{dt}$$

$$dv = -v_{отн} \frac{dm}{m}$$

$$v = -v_{отн} \ln m + C = v_{отн} \ln \frac{m_0}{m}$$

$m_0$  - начальная масса ракеты

$m_*$  - масса ракеты без топлива

$z$  - число Циолковского

Формула Циолковского

$$v_{max} = v_{отн} \ln z$$

$$z = \frac{m_0}{m_*}$$

0

### Момент инерции твердого тела

□ Моментом инерции твердого тела относительно оси  $Z$  называется величина:

$$I = \sum_i m_i R_i^2$$

Здесь  $m_i$  - масса  $i$ -й частицы тела,  $R_i$  - расстояние от этой частицы до оси  $Z$ .

Поскольку любое реальное твердое тело плотности  $\rho$  и объемом  $V$  есть совокупность бесконечно большого числа частиц, то

$$I = \lim_{N \rightarrow \infty} \sum_{i=1}^N m_i R_i^2 = \int_V R^2 dm = \int_V \rho R^2 dV$$

Осевые моменты инерции:

$$I_z = \int_A y^2 dA; \quad I_y = \int_A z^2 dA;$$

Центробежный момент инерции:

$$I_{yz} = \int_A zy dA$$

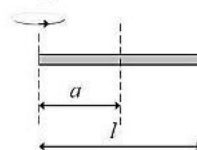
Полярный момент инерции относительно точки  $o$ :

$$I_p = \int_A \rho^2 dA \quad I_p = \int_A (x^2 + y^2) dA = I_y + I_z$$

$\rho$  - расстояние от начала центральных осей до элементарной площадки  $dA$

0 4

**Теорема Гюйгенса-Штейнера:** момент инерции относительно произвольной оси равен моменту инерции относительно параллельной ей оси, проходящей через центр масс  $J_0$ , сложенному с произведением массы тела на квадрат расстояния между ними  $a^2$ .



$$J = J_0 + ma^2.$$

$$J = J_0 + ma^2 = \frac{ml^2}{12} + m\left(\frac{l}{2}\right)^2 = \frac{1}{3}ml^2.$$

2



)



( ) ) ,

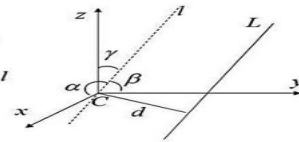
	1	2	1
	3	4	
	3		3

## 22. Вычисление моментов инерции относительно произвольных осей

Пусть для тела известны главные центральные моменты инерции  $I_x, I_y, I_z$ . Дана прямая  $L$ . Как вычислить для нее момент инерции?

- 1) Проводим прямую  $l \perp L$  через центр масс  $C$
- 2) Находим углы  $\alpha, \beta, \gamma$  между  $l$  и главными осями инерции
- 3) Вычисляем момент инерции относительно оси  $l$

$$I_l = (\cos \alpha \quad \cos \beta \quad \cos \gamma) \begin{pmatrix} I_x & 0 & 0 \\ 0 & I_y & 0 \\ 0 & 0 & I_z \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \cos \alpha \\ \cos \beta \\ \cos \gamma \end{pmatrix} = I_x \cos^2 \alpha + I_y \cos^2 \beta + I_z \cos^2 \gamma$$



- 4) По теореме Гюйгенса-Штейнера вычисляем момент инерции относительно оси  $L$
- $$I_L = I_l + Md^2$$

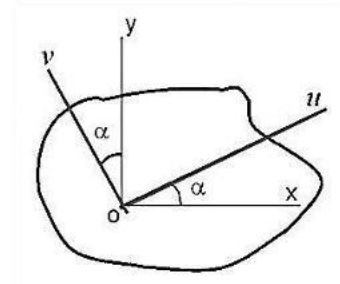
**Главные оси** сечения - это оси  $u$  и  $v$ , относительно которых центробежный момент инерции  $I_{uv} = 0$ , а осевые моменты инерции  $I_u$  и  $I_v$  имеют экстремальные значения  $\max$  или  $\min$

$$\operatorname{tg} 2\alpha_0 = -\frac{2I_{xy}}{I_x - I_y}$$

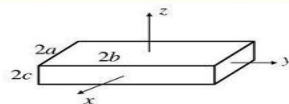
**Главные центральные оси** - это главные оси проходящие через центр тяжести сечения

**Главные моменты инерции**

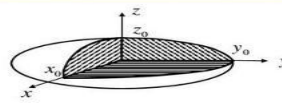
$$I_{\frac{\max}{\min}} = \frac{I_x + I_y}{2} \pm \frac{1}{2} \sqrt{(I_x - I_y)^2 + 4I_{xy}^2}$$



## 1. Напоминание: эллипсоид инерции



$$\begin{aligned} C &= M(b^2 + a^2)/3 \\ A &= M(b^2 + c^2)/3 \\ B &= M(c^2 + a^2)/3 \end{aligned} \quad C > A > B$$



$$\begin{aligned} Ax^2 + By^2 + Cz^2 &= 1 \\ y_0 = \frac{1}{\sqrt{B}} > x_0 = \frac{1}{\sqrt{A}} > z_0 = \frac{1}{\sqrt{C}} \end{aligned}$$

Общий вид эллипсоида инерции «похож» на форму однородного тела. При геометрической интерпретации вращения ТГ удобно мысленно заменить его («вырезать из него») соответствующий эллипсоид инерции.



( ) ) ,

1 . . 2 1

4. -

) )

## 8. Вращение вокруг неподвижной оси

Рассмотрим твердое тело, имеющее 2 неподвижные точки  $O, O_1$

$OXYZ$  неподвижная система координат

$Oxyz$  подвижная система координат, жестко связанная с телом

$F, F_1$  реакции связей в  $O, O_1$

$R, M_o$  главный вектор и главный момент внешних сил

1) теоремы об изменении количества движения и момента количества движения (в неподвижной системе координат)

$$M \frac{dv_c}{dt} = R + F + F_1 \quad \frac{dK_o}{dt} = M_o + \overline{OO_1} \times F_1$$

2) переход в подвижную систему координат

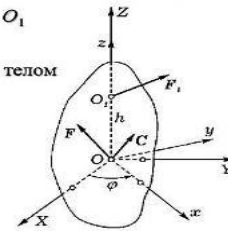
$$\left\{ \begin{array}{l} M \frac{d\tilde{v}_c}{dt} + M\omega \times v_c = R + F + F_1 \quad (1) \\ \frac{d\tilde{K}_o}{dt} + \omega \times K_o = M_o + \overline{OO_1} \times F_1 \quad (2) \end{array} \right.$$

воспользовались известным из кинематики фактом:

$$\frac{da}{dt} = \frac{d\tilde{a}}{dt} + \omega \times a$$

← абсолютная производная

← относительная производная



0

0

Кинетический момент твердого тела при вращении вокруг неподвижного центра

1. Оси  $Ox, Oy, Oz$  – главные оси инерции тела

$$\begin{cases} K_x = I_x \omega_x; \\ K_y = I_y \omega_y; \\ K_z = I_z \omega_z. \end{cases}$$

2. Вращение вокруг неподвижной оси

$$Oz \quad \omega_x = \omega_y = 0 \quad \omega_z = \omega \quad \begin{cases} K_x = -I_{xz} \omega; \\ K_y = -I_{yz} \omega; \\ K_z = I_z \omega. \end{cases}$$

3. Ось вращения – главная ось инерции тела

$$K_x = K_y = 0, \quad K_z = I_z \omega.$$

• Лекция 5

• 10

8

0



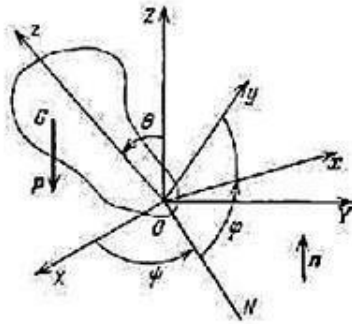
( ) ( ) ,

1 . . 2 1

4 .

) )

5



Твердое тело с неподвижной точкой.  
Системы координат

$\mathbf{n}(\gamma_1, \gamma_2, \gamma_3)$  – единичный вектор вертикали  
OXYZ – неподвижная система координат  
Oxyz – связанная система координат

$$\gamma_1 = \sin \theta \sin \varphi,$$

$$\gamma_2 = \sin \theta \cos \varphi,$$

$$\gamma_3 = \cos \theta.$$

Компоненты единичного вектора, выраженные через углы Эйлера

$$\frac{d\mathbf{n}}{dt} + \boldsymbol{\omega} \times \mathbf{n} = 0$$

Уравнение Пуассона в векторном виде

$$\mathbf{M}_O = P \mathbf{n} \times \overline{OG}$$

Момент силы тяжести в векторном виде

a, b, c – координаты центра масс в связанной системе координат

$$\frac{dy_1}{dt} = r\gamma_2 - q\gamma_3,$$

$$\frac{dy_2}{dt} = p\gamma_3 - r\gamma_1,$$

$$\frac{dy_3}{dt} = q\gamma_1 - p\gamma_2,$$

Уравнение Пуассона в скалярном виде

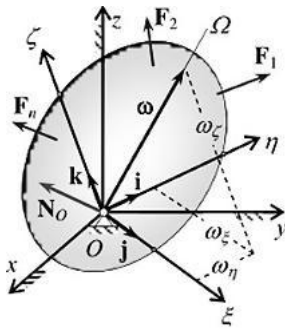
$$M_x = P(\gamma_2 c - \gamma_3 b)$$

$$M_y = P(\gamma_3 a - \gamma_1 c)$$

$$M_z = P(\gamma_1 b - \gamma_2 a)$$

Момент силы тяжести в скалярном виде

8



$$I_\zeta \dot{\omega}_\zeta + (I_\eta - I_\xi) \omega_\eta \omega_\xi = \sum_{i=1}^n m_i (\mathbf{F}_i)_\zeta,$$

$$I_\eta \dot{\omega}_\eta + (I_\zeta - I_\xi) \omega_\zeta \omega_\xi = \sum_{i=1}^n m_i (\mathbf{F}_i)_\eta, \quad (12.23)$$

$$I_\xi \dot{\omega}_\xi + (I_\eta - I_\zeta) \omega_\eta \omega_\zeta = \sum_{i=1}^n m_i (\mathbf{F}_i)_\xi.$$

Элементарная работа силы  $dA$  равна скалярному произведению вектора силы на вектор элементарного перемещения точки

$$dA = \vec{F} \cdot d\vec{r}$$

Можно представить это уравнение в координатной форме:

$$dA = F_x \cdot dx + F_y \cdot dy + F_z \cdot dz$$

Полная работа силы на любом конечном перемещении  $M_0 M_1$  равна взятому вдоль этого перемещения криволинейному интегралу второго типа от элементарной работы:

$$A = \int_{M_0}^{M_1} \vec{F} \cdot d\vec{r} \quad \text{или} \quad A = \int_{M_0}^{M_1} F_x \cdot dx + F_y \cdot dy + F_z \cdot dz$$

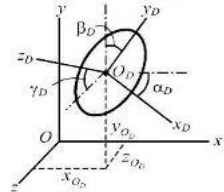


( ) ) ,

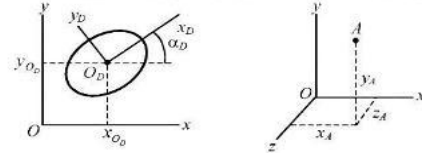
	1	2	1
		4	
6			

## Степени свободы

Несвязанный диск в пространстве имеет шесть степеней свободы: координаты  $x_{O_D}$ ,  $y_{O_D}$  и  $z_{O_D}$  некоторой точки  $O_D$  диска – начала его локальной (собственной) системы координат и трёх углов  $\alpha_D$ ,  $\beta_D$  и  $\gamma_D$  между глобальными и локальными осями.



В плоскости диск обладает тремя степенями свободы – это координаты  $x_{O_D}$ ,  $y_{O_D}$  и угол  $\alpha_D$ . Точка в пространстве имеет три степени свободы –  $x_1$ ,  $y_1$  и  $z_1$ , а в плоскости – две ( $x_1$  и  $y_1$ ).



### Число степеней свободы системы N МТ

$$i = 3N - K$$

$N$  – количество МТ  
 $K$  – количество жестких связей между МТ

1. МТ не связаны друг с другом:  $i = 3N$

2. Между МТ существует  $K$  жестких связей:

жесткий стержень длины  $l$  с двумя МТ на концах

$$i = 3N - K = 3 \cdot 2 - 1 = 5$$



3. Незакрепленное твердое тело:

**Абсолютно твердое тело (АТТ)** – абстрактная модель реального тела, расстояние между любыми двумя точками которого остается неизменным, т.е. размеры и форма тела не меняются, деформаций нет

для определения положения твердого тела надо указать положение ТРЕХ его точек, не лежащих на одной прямой

$$i = 3N - K = 3 \cdot 3 - 3 = 6$$

" 0

$$\sum_{v=1}^n \left[ \frac{\partial f_{\chi}}{\partial x_v} \delta x_v + \frac{\partial f_{\chi}}{\partial y_v} \delta y_v + \frac{\partial f_{\chi}}{\partial z_v} \delta z_v \right] = 0 \quad \chi = 1, 2, \dots, 9$$

$$1 \delta x_v, \delta y_v, \delta z_v (v = 1, 2, \dots, n), \quad \delta \bar{r}_1, \delta \bar{r}_2, \dots, \delta \bar{r}_n$$

2

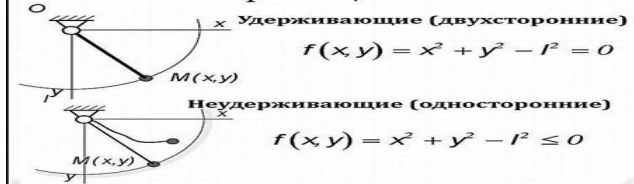
**Идеальные связи** – связи, при которых сумма элементарных работ сил реакции связи на любом возможном перемещении равна нулю:

$$\delta A^R = \sum_{k=1}^n \bar{R}_k \delta \bar{r}_k = 0$$

Примеры идеальных связей:  
абсолютно гладкая поверхность (при скольжении),  
абсолютно твердая поверхность (при качении без скольжения).  
Любую неидеальную связь можно рассматривать как идеальную, если соответствующие реакции связи (совершающие работу на возможных перемещения) причислить к задаваемым (активным) силам.

MyShaped

### Классификация связей



. ) 4 4





( ) ) ,

1 . . . 2 4 . 1

4 .

8

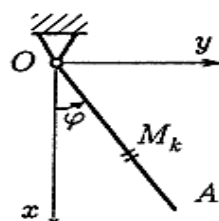


Рис. 78

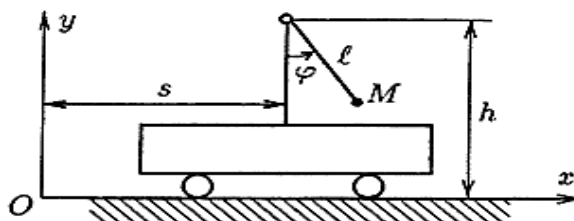


Рис. 79

ческой массы  $M$  также легко вычисляются:

$$x_M = s + l \sin \varphi; \quad y_M = h - l \cos \varphi.$$

Величины  $\varphi$  (пример 1),  $\varphi$  и  $s$  (пример 2) являются обобщенными координатами указанных систем. Это понятие можно распространить на случай произвольной механической системы.

Таким образом, *обобщенными координатами механической системы называются любые независимые между собой геометрические величины, однозначно определяющие положение системы в пространстве.* Число обобщенных координат равно числу степеней свободы системы  $n$ .

Независимо от геометрического смысла и, соответственно, размерности, обобщенные координаты обозначают единообразным способом, буквой  $q$  с номером:  $q_1, q_2, \dots, q_n$ . Из того факта, что обобщенные координаты однозначно определяют положение механической системы в выбранной системе координат  $Oxyz$ , следует, что существуют функции

$$\begin{aligned} x_k &= x_k(q_1, q_2, \dots, q_n, t); \\ y_k &= y_k(q_1, q_2, \dots, q_n, t); \quad (k = 1, 2, \dots, N) \\ z_k &= z_k(q_1, q_2, \dots, q_n, t), \end{aligned}$$

выражающие декартовы координаты всех точек системы через обобщенные координаты и, быть может, время  $t$ . Конкретный вид этих функций устанавливается свой для каждой системы (см. примеры 1 и 2).

Если ввести радиусы-векторы точек  $\vec{r}_k = (x_k, y_k, z_k)$  ( $k = 1, 2, \dots, N$ ), указанные функции можно представить в векторной форме

$$\vec{r}_k = \vec{r}_k(q_1, q_2, \dots, q_n, t) \quad (k = 1, 2, \dots, N).$$

Введем теперь понятие *обобщенной силы*. Зафиксируем систему в произвольный момент времени  $t$  и сообщим ей из этого положения возможное перемещение. Пусть в результате обобщенные координата-



' ( ) ) ',

1 . . 2 4. - 1 ' ,

) ) ' ,

9 9

:

=

25.4

АНАЛИТИЧЕСКАЯ МЕХАНИКА



## ОБЩЕЕ УРАВНЕНИЕ ДИНАМИКИ

### Обобщённые силы

Пусть механическая система состоит из  $n$  материальных точек, на которые действуют силы:  $\vec{F}_1, \vec{F}_2, \dots, \vec{F}_n$

Сумма элементарных работ всех сил на возможном перемещении системы  $\delta q$ :

$$\sum \delta A_k = \vec{F}_1 \delta \vec{r}_1 + \vec{F}_2 \delta \vec{r}_2 + \dots + \vec{F}_n \delta \vec{r}_n$$

$$\delta \vec{r}_k \rightarrow \delta q \quad \sum \delta A_k = Q_1 \delta q_1$$

$$Q_1 = \frac{\sum \delta A_k}{\delta q_1}$$

- **обобщенная сила** соответствующая обобщенной координате  $q$

0

1

$$L(q_i, \dot{q}_i, t)$$

(

4

4

4

--

$$\frac{d}{dt} \left( \frac{\partial L}{\partial \dot{q}_i} \right) - \frac{\partial L}{\partial q_i} = 0$$

494

(

1

:

14

1

1

$$\frac{d}{dt} \left( \frac{\partial L}{\partial \dot{q}_i} \right) - \frac{\partial L}{\partial q_i} = Q_i^n$$

2

8

4 0

8 5

4

0

(

4

1.

.

1

4

4

1

:

1

1

:

1

(

,

1.

1

1

4



( ) + ) ,

	0	1	0	2	1
	3			4	
+			3	:	
					3 =

$$\sum_{i=1}^N (\vec{F}_i - m_i \vec{w}_i) \delta \vec{r}_i = 0$$

) 4 4 x 4

E  $\vec{F}_i$  4.

E  $\vec{N}_i$  4

□ 4□ 4□

( , . E

2

0	0	0	Y :	.	.	-	0	—
			1	4		0	:	1
	14	0					0	
4		0						

Если даны два вектор-столбца  $X = (x_1, \dots, x_n)'$  и  $Y = (y_1, \dots, y_m)'$  случайных величин с конечными вторыми моментами, можно определить взаимную корреляцию  $\Sigma_{XY} = \text{cov}(X, Y)$  как  $n \times m$  матрицу, элементы  $(i, j)$  которой являются ковариациями  $\text{cov}(x_i, y_j)$ . На практике мы оцениваем ковариационную матрицу, основываясь на выборочных данных из  $X$  и  $Y$  (т.е. из пары матриц данных).

Канонический корреляционный анализ ищет вектора  $a$  ( $a \in \mathbb{R}^n$ ) и  $b$  ( $b \in \mathbb{R}^m$ ), такие что случайные величины  $a^T X$  и  $b^T Y$  максимизируют корреляцию  $\rho = \text{corr}(a^T X, b^T Y)$ . Случайные величины  $U = a^T X$  и  $V = b^T Y$  являются **первой парой канонических переменных**. Затем ищутся вектора, максимизирующие ту же корреляцию с ограничением, что они не коррелируют с первой парой канонических переменных, это даёт **вторую пару канонических переменных**. Эта процедура может продолжаться до  $\min\{m, n\}$  раз.

$$(a', b') = \underset{a, b}{\text{argmax}} \text{corr}(a^T X, b^T Y)$$

2

	1	4	E	.	4
		H			
E		□ 4	E	.	4
		□			E

$$H(q, p, t) = \sum_i \dot{q}_i p_i - L(q, \dot{q}, t)$$

4	.	4	.	E	E	4
			:	H	k	

2

)	.	--	0	.
4 4	4 1	4	4	4
--	0	.		

$$\frac{\partial H}{\partial q_j} = -\dot{p}_j, \quad \frac{\partial H}{\partial p_j} = \dot{q}_j, \quad \frac{\partial H}{\partial t} = -\frac{\partial L}{\partial t}$$

© □ ) + )



( ) + ) ,

	0	1	0	2	1
	3			4	
+			3		3 =

$(n, 4, 4, 4)$ ,  $(4, 1)$   
 $(1, 4)$ ,  $(4, 4)$ ,  $(4, 4, 4)$   
 22 0

$g^t: R^{2n} \rightarrow R^{2n}$ ,  $p = p(t, p_0, q_0)$ ,  $q = q(t, p_0, q_0)$ ,  $t \in R^1$ .  
 $(4, 3)$ ,  $1(4, 4)$

При  $\frac{\partial H}{\partial t} = 0$  и  $\dot{p}_k, \dot{q}_k$ , удовлетворяющих каноническим уравнениям, имеем:

$$\frac{dH}{dt} = 0$$


или

$$H(q_1, \dots, q_s, p_1, \dots, p_s) = \text{const}$$

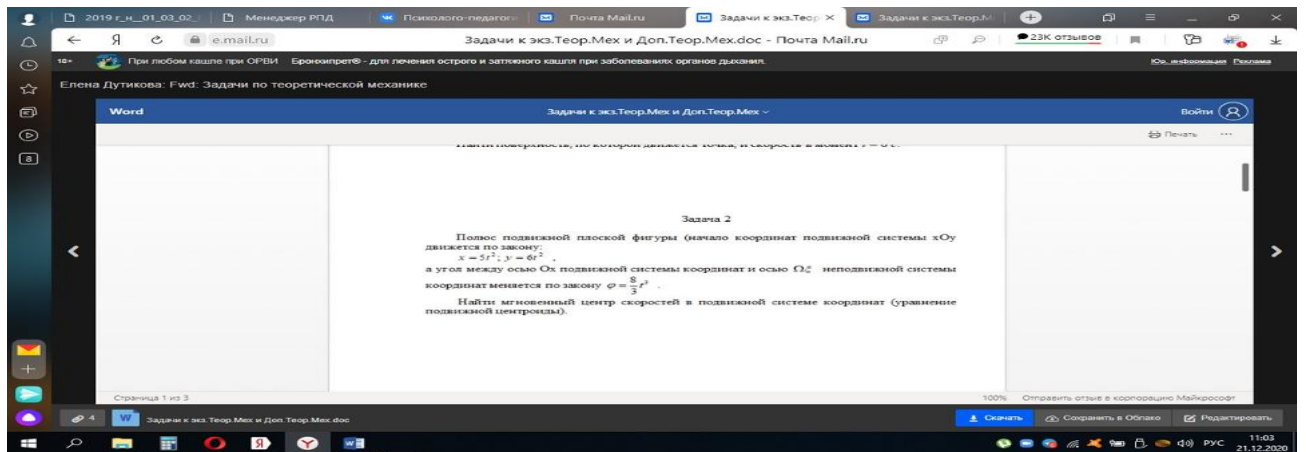
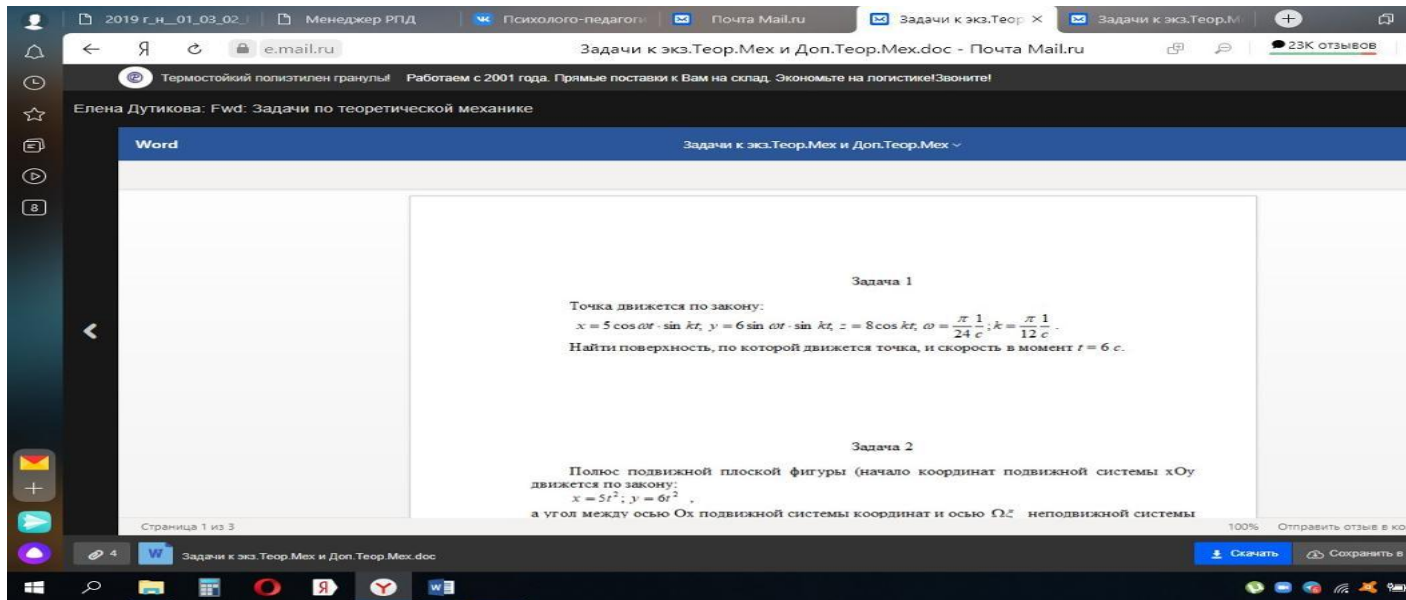
есть первый интеграл канонических уравнений. Если система консервативна, то, как показано раньше, функция  $H$  равна полной механической энергии системы ( $H = T + \Pi$ ) и последний интеграл представляет собой интеграл энергии.


$$S = \int_{t_0}^{t_1} (T - U) dt = \int_{t_0}^{t_1} L dt$$

$4p_j - 0 L$

		
1	2	1
3	4	3
	3	3

22



		
1	2	1
3	4	3
	3	3

2019 г. н. 01. 03. 02 Менеджер РПД Пожилого педагог Почта Mail.ru Задачи к экз. Теор. Мех Задачи к экз. Теор. Мех

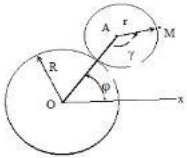
Задачи к экз. Теор. Мех и Доп. Теор. Мех.doc - Почта Mail.ru

Подъемник для инвалидов ГОСТ Разработка и производство сертифицированных подъемников для инвалидов. Звоните: 8(800)100-00-00

Елена Дутикова. Fwd: Задачи по теоретической механике

Word Задачи к экз. Теор. Мех и Доп. Теор. Мех Войти

Задача № 3



Диск радиуса  $r$  перекачивается по наружной поверхности диска радиуса  $R$  за счет вращения рычага  $OA$  вокруг точки  $O$ . Вращение рычага осуществляется по закону  $\varphi = \pi t / k$ . Составить уравнение движения точки  $M$  и для момента времени  $t_1$  определить скорость точки  $M$  при заданных в таблице условиях.

Рекомендация: угол  $\gamma = \angle O_1AM$  выразить через  $\varphi = \pi t / k$ .

№№ п/п	$R, м$	$r, м$	$k, с$	$t_1, с$
1	0.50	0.20	1.0	1/6

Задача № 4

Страница 1 из 3

100% Отправить отзыв в корпорацию Майкрософт

Скачать Сохранить в Облако Редактировать

11:04 21.12.2020

2019 г. н. 01. 03. 02 Менеджер РПД Пожилого педагог Почта Mail.ru Задачи к экз. Теор. Мех Задачи к экз. Теор. Мех


Задачи к экз. Теор. Мех и Доп. Теор. Мех.doc - Почта Mail.ru

Ищи в магазинах Гл: Глосе Гидроновый крем для лица от NIVEA

Елена Дутикова. Fwd: Задачи по теоретической механике

Word Задачи к экз. Теор. Мех и Доп. Теор. Мех Войти

В механизме дократы при вращении рукоятки  $A$  начинают вращаться шестерни 1, 2, 3, 4 и 5, которые приводят в движение зубчатую рейку  $B$  дократы. Определить скорость последней, если рукоятка  $A$  вращается с угловой скоростью, равной  $\frac{\pi}{2} \frac{1}{с}$ . Число зубков шестерен:  $z_1=12, z_2=24, z_3=6, z_4=24$ , а радиус пятый шестерни равен 6 см.




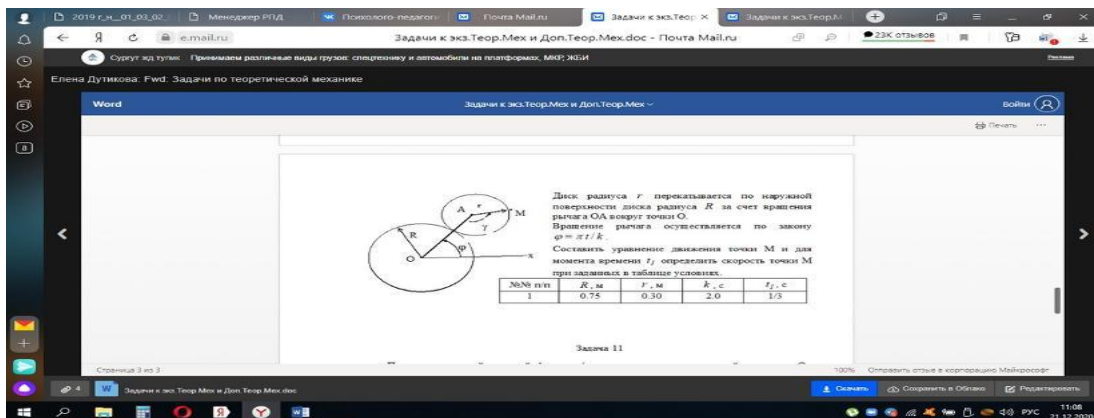
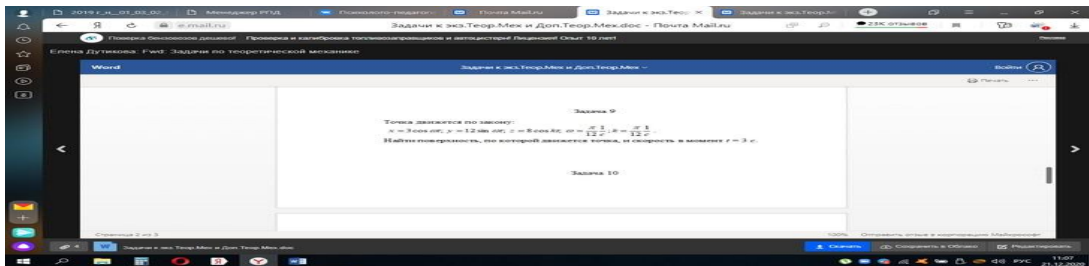
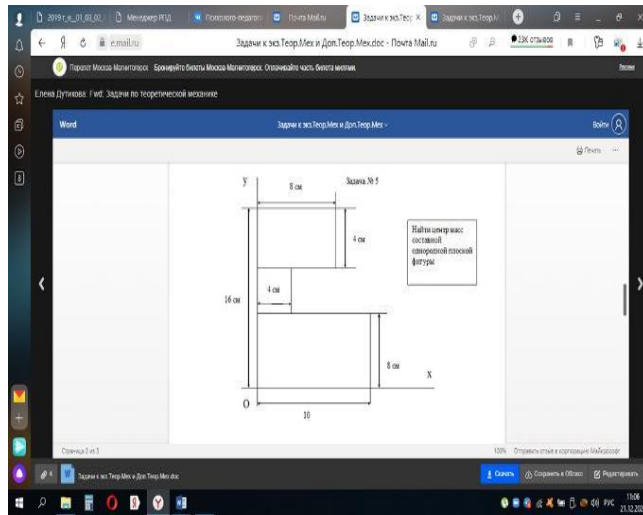
Страница 2 из 3


100% Отправить отзыв в корпорацию Майкрософт

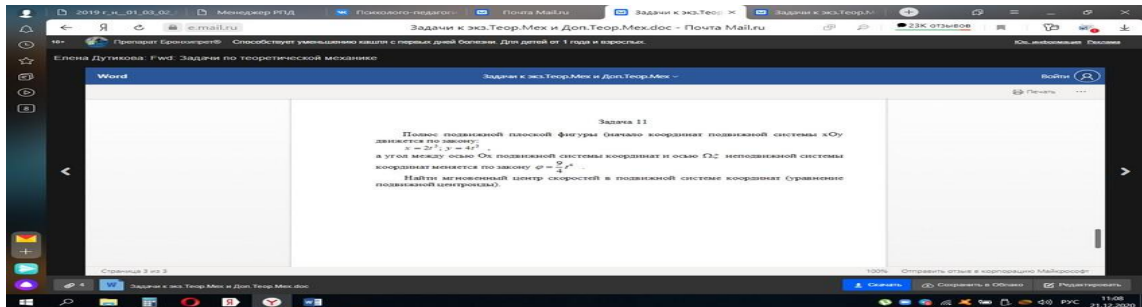
Скачать Сохранить в Облако Редактировать

11:04 21.12.2020

			
( ) ,			
1 . 2 1			
3 - 4 -			
) )			
6	7 8 8	3 .	3



			
( ) ) ,			
- . / /			
1 . 2 / 1			
3 / / - / 4 - / /			
) )			
/ 56	7	3 / .	3



2

..	/		5 5
6	1 / 17	/ 1 1	/ 7. 7 7 3 56
	4 . / 1 / 1 7	4 5 5	/ 7. 7 7 3 56
	. / 7	4 5	/ 7. 7 7 3 56
	. / 7	/ 7	/ 7. 7 7 3 56
/	4 7	5	/ 7. 7 7 3 56
	1 . / / 7		/ 7. 7 7 3 56
/	. / 4 / / 1	1 / 5 / 5	/ 7. 7 7 3 56

2

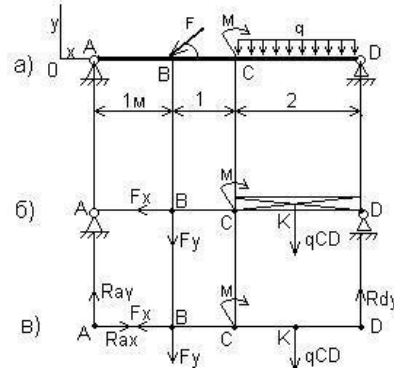
4

. . 7



( ) ( ) ,

3	1	2	1
3	4		
56	3	;	;



6

$$F_x = F \cos \alpha \quad F_y = F \sin \alpha \quad 01 \quad 5$$

4.

$$214 \quad 3$$

$$4 \quad 1$$

$$1 \quad 1 \quad 4$$

5

$$\sum M_A = F_y \cdot AB + M + q_{CD} \cdot AK - R_D \cdot AD = 0$$

$$R_{Dy} = \frac{F_y \cdot AB + M + q_{CD} \cdot AK}{AD} = \frac{10 \cdot 1 + 10 + 2 \cdot 3}{4} = 6,5$$

$$\sum M_D = R_{Ay} \cdot AD - F_y \cdot BD + M - q_{CD} \cdot KD = 0$$

$$R_{Ay} = \frac{F_y \cdot BD - M + q_{CD} \cdot KD}{AD} = \frac{F \sin \alpha \cdot BD - M + q_{CD} \cdot KD}{AD} = \frac{20 \cdot 0,5 \cdot 3 - 10 + 2}{4} = 5,5$$

$$\sum X = R_{Ax} - F_x = 0 \quad R_{Ax} = F_x = F \cos \alpha = 20 \cdot 0,86 = 17,3$$

$$\sum Y = R_{Ay} - F_y - q_{CD} + R_{Dy} = 5,5 - 10 - 2 + 6,5 = 0$$

$$\sum Y_i = 0$$

" "

4

$$2 \quad M \quad : \quad 4$$

$$5 \quad \varnothing 4 \quad 5$$

$$M \quad : \quad 4$$

$$\varnothing$$

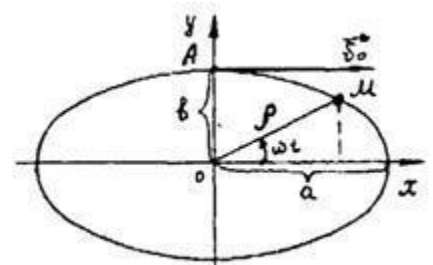
$$M$$

$$\varnothing \quad \varnothing 4$$

$$x = \rho \cos at, \quad y = \rho \sin at, \quad at = \varphi$$

$$3 \quad : \quad : \quad 4$$

© □ )





( ) ( ) ,

0	1	0	2	1
3	4	3	4	3
56	7 9	3	;	3 = ; ; ; ; ;

$$\frac{\rho^2 \cos^2 \omega t}{a^2} + \frac{\rho^2 \sin^2 \omega t}{b^2} = 1$$

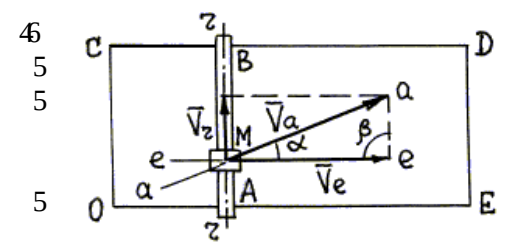
$$\rho = \frac{ab}{\sqrt{b^2 \cos^2 \omega t + a^2 \sin^2 \omega t}}$$


$$V_r = \frac{d\rho}{dt} = \frac{ab\omega(b^2 - a^2)\sin 2\omega t}{2(a^2 \sin^2 \omega t + b^2 \cos^2 \omega t)^{1.5}}$$

$$V_* = \rho\dot{\phi} = \rho\omega = \frac{\omega \cdot a \cdot b}{(a^2 \sin^2 \omega t + b^2 \cos^2 \omega t)^{0.5}}$$

$$V = \sqrt{V_r^2 + V_*^2}$$

7 0 1 . / .  
 4. / .  
 7  
 6  
 67 1 / ( , 4 5 0  
 / / / 7  
 97  
 5  
 5.  
 5  
 73 /  
 . / 4. : /  
 5 0 1 4. : /  
 . / . / \alpha' 4 \alpha / 4. : /  
 73 / . // . . .  
 ( ( 4 // . , . /  
 . // \sqrt{V\_r^2} 4 . . . /  
 \vec{V}\_e / / . // 7  
 73 / / V\_r 4 / 4V\_e 4 / 4 \beta 7  
 7 4 1 /  
 V\_a = \sqrt{V\_r^2 + V\_e^2} = \sqrt{0,2^2 + 0,1^2} = 0,224 /



		
3	1	2
3	4	1
8	3	3

$$\operatorname{tg} \alpha = \frac{V_r}{V_e} = \frac{0,2}{0,1} = 2$$

2

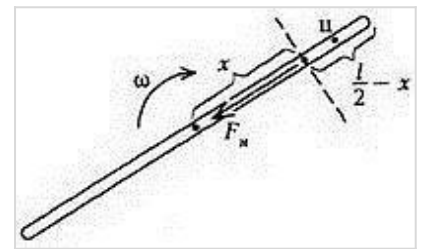
3 2

4

3

1 4

4 4



F

$$\Delta m = m \cdot \frac{\frac{l-x}{2}}{l}$$

$$a_n = \omega^2 \cdot \frac{l+2x}{4}$$

$$F_n = \Delta m \cdot a_n = m \cdot \omega^2 \cdot \frac{l^2 - 4x^2}{8l}$$

$$x + \frac{\frac{l-x}{2}}{2} = \frac{l+2x}{4}$$

4

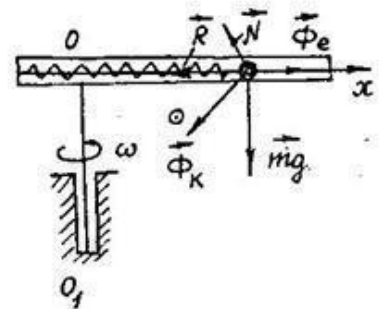
4.

MA.

4 --

$X_O$   $C^4$  1

$OO_1$



$\omega^2$  O

6 3

$X$  O

X

$\bar{N}^4$   $\bar{P}^4$

$\bar{\Phi}_e^4$

$\bar{\Phi}_k$

$\bar{R}^4$

$$m\ddot{x} = -R + \bar{\Phi}_e$$

$$R = cx, P = mg, \bar{\Phi}_e = ma_e = m\omega^2 x^4.$$

$$m\ddot{x} = -cx + m\omega^2 x^4 \quad \ddot{x} + (\omega_0^2 - \omega^2)x = 0, \quad \omega_0 = \sqrt{cl/m}$$

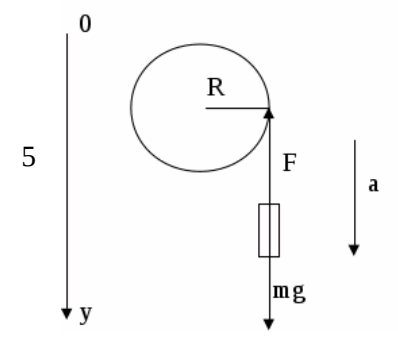


( ) ) ,

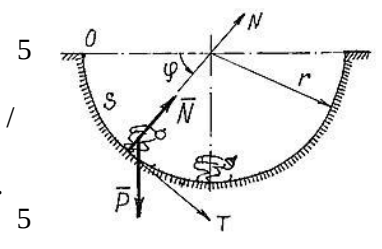
0	1	0	2	4	1
3					
5	M 9	3	:	3	=

$\omega_1 > \omega_2$   
 $x = c_1 \cos kt + c_2 \sin kt$      $k = \sqrt{\omega_0^2 - \omega^2}$   
 $V_y = \dot{x} = -c_1 k \sin kt + c_2 k \cos kt$   
 $t=0 \quad x=x_0, \quad \dot{x}=0$      $c_1 = x_0, \quad c_2 = 0$   
 $x = x_0 \cos kt$

$\epsilon = 2 \frac{p a \partial}{c^2}$   
 $m \ddot{a} = m \ddot{g} + \dot{F}$   
 $\mathcal{E} a$   
 $994?$



$\frac{P}{g} \ddot{s} = P \cos \varphi; \quad \frac{P v^2}{g r} = N - P \sin \varphi$     (6)





( ) ) ,

0	1	0	2	4	1

$$\ddot{\varphi} - \frac{g}{r} \cos\varphi = 0$$

$$\ddot{\varphi} = \frac{d\dot{\varphi}}{dt} \cdot \frac{d\varphi}{d\varphi} = \dot{\varphi} \frac{d\dot{\varphi}}{d\varphi} = \frac{1}{2} \frac{d\dot{\varphi}^2}{d\varphi}$$

$$d\dot{\varphi}^2 = 2 \frac{g}{r} \cos\varphi \cdot d\varphi$$

$$\int d\dot{\varphi}^2 = \int 2 \frac{g}{r} \cos\varphi \cdot d\varphi$$

$$\dot{\varphi}^2 = 2 \frac{g}{r} \sin\varphi + C_1$$

$$\dot{\varphi} = \sqrt{2 \frac{g}{r} \sin\varphi}$$

$$\dot{s} = r\dot{\varphi} = \sqrt{2gr \sin\varphi}$$

$$\varphi = 0 \quad \dot{\varphi} = \omega_0 = 0$$

$$\varphi = \frac{\pi}{2}, v = \dot{s} = \sqrt{2gr}$$

$$N = P + \frac{P}{g} \frac{v^2}{r} = P + \frac{P}{g} \frac{2gr}{r} = 3P$$

2

4

0	0	0			
	1	4	4	1	4
	4	4	4	1	4
	1	4	4	1	4
	4	4	4	1	4





( ) ) ,

1 . . 2 4 . 1			
		:	;

4 . 1  
 - . . - . 4  
 . - . - 1 .  
 4 . . 1 .  
 1 1 4 . 1 .  
 1 4 . 4 1 1  
 . 4 4 1 1